

## REGULAMIN ZAJĘĆ Z MINECRAFT / Z KLOCKAMI LEGO®

data obowiązywania od: 15.09.2021 r.

### § 1.

1. Organizatorem zajęć z Minecraft / z klockami LEGO®: Kreatywne budowanie / Robotyka WeDo / Mindstorms / Classic (zwanymi dalej zajęciami) jest firma KLOCKI i SPÓŁKA Agnieszka Lewandowska-Lepak, ul. Jana III Sobieskiego 8 m. 5, 05-120 Legionowo, Polska, NIP 5252134553, REGON 363431919, tel. 604229119, email: [klockiispolka@wp.pl](mailto:klockiispolka@wp.pl) (zwany dalej Organizatorem).
2. Prowadzącym zajęcia jest Instruktor – właściciel lub pracownik firmy KLOCKI i SPÓŁKA Agnieszka Lewandowska-Lepak, osoba upoważniona przez Organizatora do przeprowadzenia zajęć.
3. Informacja o gromadzeniu i przetwarzaniu danych dostępna jest na stronie <https://klockiispolka.pl/polityka-prywatnosci/>

### § 2.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów niniejszego Regulaminu i o wszelkich zmianach poinformuje Opiekunów, tj. Rodziców / Opiekunów prawnych Dziecka (Uczestnika zajęć).
2. Organizator zobowiązuje się do przeprowadzenia zajęć w sposób zgodny z warunkami określonymi w przedstawionej ofercie.
3. Organizator odpowiada za niewykonanie lub nienależyte wykonanie umowy uczestnictwa, chyba że niewykonanie lub nienależyte wykonanie jest spowodowane wyłącznie:
  - a. działaniem lub zaniechaniem Opiekuna,
  - b. działaniem lub zaniechaniem osób trzecich, nieuczestniczących w wykonywaniu usług przewidzianych w umowie, jeżeli tych działań lub zaniechań nie można było przewidzieć ani uniknąć, albo
  - c. siłą wyższą.
4. Organizatorowi przysługuje prawo odwołania zajęć nawet w dniu zajęć. O decyzji takiej Opiekunowie zostaną poinformowani. W przypadku odwołania zajęć, Organizator zastrzega sobie prawo do odrobienia zajęć w innym terminie lub zwraca Opiekunom wpłacone przez nich pieniądze za konkretne odwołane zajęcia w danym dniu, lub zalicza je na poczet przyszłych zajęć.
5. Liczba miejsc na jednych zajęciach jest ograniczona do dziesięciu. Warunkiem rozpoczęcia zajęć jest zebranie minimum dziesięciu Uczestników w danym terminie. Organizator może podjąć decyzję o rozpoczęciu zajęć, jeśli zbierze się mniej niż dziesięciu Uczestników.
6. Prowadzący zajęcia – Instruktorzy sprawują opiekę na Dziećmi podczas zajęć.
7. Organizator nie wyraża zgody na nagrywanie głosowe, filmowanie lub wykonywanie zdjęć podczas zajęć. Organizator może wyrazić zgodę na nagrywanie głosowe, filmowanie lub

wykonywanie zdjęć podczas zajęć. Chęć nagrywania głosowego, filmowania lub wykonywania zdjęć podczas zajęć winna być zgłoszona Organizatorowi.

8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za pieniądze, przedmioty wartościowe pozostawione przez Uczestników podczas trwania zajęć.
9. LEGO®, Mindstorms®, WeDo®, Classic® są zarejestrowanymi znakami handlowymi Grupy LEGO®, która nie sponsoruje, nie autoryzuje, nie zatwierdza oferty Organizatora.

### § 3.

1. Przed wysłaniem zgłoszenia udziału (zwanego dalej zgłoszeniem) w zajęciach, Opiekunowie, tj. Rodzice / Opiekunowie prawni Dziecka (Uczestnika zajęć) oraz Dziecko, Uczestnik zajęć, winni zapoznać się z Informacją o przetwarzaniu danych i niniejszym Regulaminem.
2. Zgłoszenie traktowane jest jako oświadczenie woli, wyrażające chęć uczestnictwa w zajęciach.
3. Zgłoszenie Dziecka i jego uczestnictwo w zajęciach jest jednoznaczne z akceptacją Informacji o gromadzeniu i przetwarzaniu danych i wszystkich zapisów niniejszego Regulaminu.
4. Przesłanie zgłoszenia nie jest równoznaczne z rezerwacją i zapewnieniem miejsca na zajęciach. Dokonanie płatności jest równoznaczne z rezerwacją i zapewnieniem miejsca na danych zajęciach. W przypadku, gdy więcej niż jedno zgłoszenie zostało przesłane w tym samym czasie do Organizatora, o dopuszczeniu do zajęć decyduje data wpływu środków na konto Organizatora.
5. Rejestracja zgłoszenia jest przeprowadzana via email: [klockiispolka@wp.pl](mailto:klockiispolka@wp.pl) lub telefonicznie: 604229119.
6. Wpłaty za zajęcia z Minecraft / z klockami LEGO® realizowane są wyłącznie na konto bankowe 63 1050 1012 1000 0092 6075 3109. W uzasadnionych przypadkach Organizator może wyrazić zgodę na inną formę płatności. W tym celu prosimy o kontakt z Organizatorem.
7. Po wysłaniu zgłoszenia, Opiekunowi nie przysługują żadne ewentualne rabaty i promocje oferowane w późniejszym terminie, dotyczące zajęć wybranych przez Opiekuna, chyba że Organizator ustanowi inaczej.
8. Zajęcia są płatne z góry do 5. dnia każdego kolejnego miesiąca i odbywają się raz w tygodniu, w ustalonych miejscach i terminach.
9. Opłata za zajęcia, o których mowa w § 1. niniejszego Regulaminu, wynosi:
  - a. **35,00 zł** razy liczba spotkań z klockami LEGO® **WeDo / Classic / Mindstorms** w danym miesiącu – każde trwające do 60 minut;
  - b. **50,00 zł** razy liczba spotkań z **Minecraft** w danym miesiącu – każde trwające do 75 minut;
  - c. Podane stawki są stawkami standardowymi. Może zdarzyć się, że stawki w danej placówce są inne z uwagi np. na wyższą stawkę czynszu. O fakcie tym Organizatorzy skutecznie powiadają Rodziców / Opiekunów prawnych.
10. Płatności za zajęcia dokonuje się przed zajęciami. Za datę dokonania płatności przyjmuje się dzień wpływu należności na konto bankowe Organizatora. Wpłata za zajęcia traktowana jest jako zawarcie Umowy uczestnictwa w zajęciach. Brak wpłaty jest równoznaczny z rezygnacją

z wcześniejszego Zgłoszenia. Brak terminowej wpłaty skutkuje niedopuszczeniem Dziecka do zajęć. Możliwe jest przedstawienie potwierdzenia dokonania przelewu osobiście lub przesłanie go na email Organizatora.

11. Przysługuje jedna nieobecność Dziecka na spotkaniu, którą można odrobić w innej Placówce, gdzie są zajęcia z Minecraft / z klockami LEGO® prowadzone przez KLOCKI i SPÓŁKA Agnieszka Lewandowska-Lepak, po wcześniejszym ustaleniu terminu.

#### § 4.

1. W czasie trwania zajęć Dziecko ma prawo do wszystkich świadczeń określonych w ofercie.
2. Uczestnicy zajęć są zobowiązani stosować się do poleceń osób prowadzących zajęcia.
3. Uczestnik drastycznie naruszający Regulamin lub postępujący w sposób rażący wobec prowadzącego zajęcia lub innych Uczestników, może zostać usunięty z zajęć. W tej sytuacji Organizator nie zwraca pieniędzy za pozostałą część zajęć.
4. Podczas zajęć jest zakaz spożywania jedzenia i napojów na stanowiskach z komputerami i z klockami LEGO®.

#### § 5.

Opiekunowie zobowiązują się do:

1. Podania stanu zdrowia Dziecka oraz problemów wychowawczych, które mogłyby mieć istotny wpływ na przebieg zajęć.
2. Poinformowania prowadzących zajęcia w przypadku wystąpienia przeciwwskazań do udziału Dziecka w zajęciach. W takich przypadkach istotne jest skuteczne poinformowanie Organizatora nieobecności Dziecka w danym dniu zajęć najpóźniej do godz. 9 rano w dniu zajęć.
3. Ponoszenia odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez Dziecko w czasie trwania zajęć i z tego tytułu Opiekunowie przyjmują na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną.
4. Określenia osób upoważnionych do odbioru Uczestników z zajęć, ze wskazaniem ich imienia i nazwiska oraz numeru PESEL. Obowiązek ten dotyczy również sytuacji, gdy dzieci odbierane będą z zajęć przez Opiekunów. Osoby uprawnione do odbioru Uczestników zajęć zobowiązane są do przedstawienia Instruktorom stosownego dokumentu identyfikacyjnego zawierającego numer PESEL, tj. dowodu osobistego lub prawa jazdy przy odbiorze Uczestnika z zajęć.

#### § 6.

1. Wszelkie sytuacje nieobjęte niniejszym Regulaminem strony będą starały się rozwiązać wspólnie.
2. Wszelkie spory mogące wyniknąć w związku z realizacją zawartej Umowy, strony będą starały się rozwiązać polubownie. Spory nierozwiązywalne polubownie podlegają rozstrzygnięciu przez Sąd Powszechny właściwy dla miejsca zamieszkania pozwanego.
3. Jeżeli Opiekun stwierdza nienależyte wykonywanie usługi albo jej niewykonywanie, powinien niezwłocznie zawiadomić o tym Organizatora (lub przedstawiciela Organizatora). Organizator

sugeruje, aby reklamacja została złożona w formie pisemnej w ciągu 30 dni od zakończenia zajęć.

4. Organizator ma obowiązek rozpatrzenia reklamacji w ciągu 30 dni licząc od daty jej otrzymania.
5. W przypadku uznania zasadności reklamacji powodującej konieczność dokonania zwrotu części lub całości wpłat, Organizator ma obowiązek dokonania zwrotu w ciągu 14 dni od dnia uznania reklamacji. Od zwracanych kwot nie przysługują odsetki.

#### § 7.

Rodzice / Opiekunowie prawni Dziecka wyrażają zgodę na gromadzenie i przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Rodziców / Opiekunów prawnych Dziecka oraz Dziecka zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, na potrzeby sprawnej i bezpiecznej realizacji zajęć.

#### § 8.

O każdej zmianie danych osobowych lub istotnych danych związanych z uczestnictwem w zajęciach, Opiekunowie mają obowiązek bezzwłocznie poinformować Organizatora.